8+
#87790

BOUGEZ DAVANTAGE // COMBATTEZ DAVANTAGE

VITAL HERO MC

MONSTRE NUMÉRIQUE

Manuel d'instructions

⚠**Avertissement** : Les changements ou modifications de cet appareil non expressément autorisés par le tiers responsable de la conformité peuvent annuler l'autorité de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil. **REMARQUE** : Cet appareil a été testé et est jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer un brouillage préjudiciable aux communications radio. Toutefois, il n'y a aucune garantie que le brouillage ne surviendra pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision ; ce qui peut être déterminé en éteignant l'appareil et en le rallumant, l'utilisateur devra essayer de corriger le brouillage par l'une ou l'autre des mesures suivantes : - Réorienter ou resituer l'antenne de réception. Accroître la distance entre le matériel et le récepteur. Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit autre que celui auquel le récepteur est branché. Consulter le détaillant ou un technicien de radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide. Des câbles blindés doivent être utilisés avec cet appareil pour garantir la conformité aux limites de la FCC pour les appareils de classe B. Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, incluant les brouillages qui peuvent causer un mauvais fonctionnement. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Fabriqué en Chine
Taille réelle, couleurs, styles et décorations pouvant varier.

Fabriqué pour Bandai America Incorporated,
2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, CA 90245.

© Akiyoshi Hongo, Toei Animation. MC et © 1997-2022 Bandai. DIGIMON, DIGITAL MONSTERS et les logos, noms et ressemblances distinctives connexes appartiennent à Bandai/Toei Animation. Le logo BANDAI est une marque déposée de Bandai. Tous droits réservés. Emballage © 2022 Bandai.

Chaque carte Dim fonctionne pour un seul appareil VITAL HERO.
Application et appareil en anglais uniquement

Ions de lithium

Ce produit fonctionne avec des piles aux ions de lithium-polymère. Veuillez respecter les règles de votre district et région lorsque vous mettez le produit au rebut.

BANDAI MD

© Akiyoshi Hongo, Toei Animation © BANDAI

● Les images utilisées dans le manuel d'instructions peuvent ne pas refléter le produit réel. ● Ces images ne sont que des exemples.

⚠ Avis

Veuillez lire ce qui suit avant l'utilisation.

● Ce produit est conçu pour des enfants de 8 ans et plus. Ne donnez pas ce produit à un enfant n'ayant pas atteint l'âge spécifié.

⚠ Attention

- ●Veuillez lire le manuel d'instructions.
- ●Des aimants sont utilisés sur les composants électroniques du produit. N'utilisez pas le produit avec des stimulateurs cardiaques.
- ●Ne regardez pas fixement l'écran à DEL ou les lumières clignotantes du capteur pendant de longues périodes.

<Un usage impropre des piles de l'appareil peut causer une surchauffe, une explosion, un incendie et une fuite des piles. Veuillez lire la mise en garde suivante.>

- ●Ne court-circuitez le produit en aucune circonstance.
- ●Ne laissez pas le produit branché pendant de longues périodes.
- ●Ne mouillez pas le produit, ne le mettez pas au feu, ne le démontez pas et ne le soudez pas.
- ●Ne placez pas le produit près de flammes nues ou ne le rechargez pas/ne le rangez pas à des températures et des conditions extrêmes.
- ●Rechargez le produit uniquement sous la surveillance d'un adulte et ne rechargez jamais l'appareil sans surveillance.
- ●Chargez le produit dans un lieu visible et loin des combustibles.
- ●Vérifiez le produit et le câble d'alimentation avant de le recharger. Ne le rechargez pas si le produit ou le câble d'alimentation est cassé ou usé.
- ●Retirez le câble d'alimentation et cessez d'utiliser le produit si le produit est chaud, s'il dégage une odeur inhabituelle, si le produit gauchit, si vous remarquez de la fumée ou que d'autres anomalies sont détectées lors de la recharge ou de l'utilisation du produit.
- ●Retirez le câble d'alimentation et cessez l'utilisation du produit si le produit n'indique pas qu'il est en cours de recharge ou si le produit ne se recharge pas après 4 heures de recharge.
- ●Ne laissez pas le câble d'alimentation connecté au produit après avoir rechargé le produit.
- ●N'enroulez pas le câble d'alimentation sur les doigts, car cela pourrait couper la circulation sanguine.

<Mises en garde sur l'utilisation>

- ●Jetez tout emballage plastique immédiatement après l'ouverture.
- ●Ne placez pas le produit sur des surfaces traitées à la résine, comme les canapés, les sièges et les carrelages. L'exposition à long terme peut décolorer le produit.
- ●Ne tirez pas ou ne fléchissez pas excessivement les pièces mobiles ou les accessoires.
- ●Ce produit comprend divers composants électroniques. N'échappez pas, ne mouillez pas, ne salissez pas ou ne démontez pas le produit. N'utilisez pas ou ne rangez pas le produit à des températures extrêmes.
- ●Éteignez le produit et rallumez-le si le produit détecte une erreur.
- ●Utilisez le câble d'alimentation spécifique au produit. N'utilisez pas un autre câble de recharge non inclus dans ce produit.
- ●Ne tirez pas le câble lorsque vous le retirez de l'appareil, car il risquerait de se casser ou pourrait entraîner des complications.
- ●N'utilisez pas le produit à des températures froides. Le froid peut affecter la pile et prévenir le bon fonctionnement du produit.
- ●Nous ne sommes pas responsables des pertes de données causées par l'utilisation du produit.

Qu'est-ce que le VITAL HERO ?

VITAL HERO est un appareil interACTIF qui vous permet d'entraîner votre monstre numérique en bougeant. L'appareil VITAL HERO détecte vos mouvements et vos activités et utilise les données pour Digivoluer chaque personnage à l'intérieur de la carte Dim. Plus vous bougez, plus votre monstre numérique devient fort !

Table des matières

1 Mise en fonction de l'appareil et recharge du VITAL HERO
2 Réglage de la date et de l'heure
3 Enregistrement initial de l'utilisateur Dim
4 Un DIGIMON est né
5 Écran d'accueil
6 Informations de l'écran
7 Informations sur l'état
8 Informations sur le DIGIMON
9 Missions
10 Combats
11 Mort et blessure
12 Digivolution
13 Sauvegarde
14 Utilisation de l'appli
15 Comment utiliser le Dim
16 Utilisation de VS Dim
17 Paramètres

Description du contenu

VITAL HERO...1
Carte Dim...1
Câble de recharge...1
Carte VS Dim...1

1 Mise sous tension de l'appareil et recharge du VITAL HERO

Appuyez sur l'interrupteur d'alimentation au dos du VITAL HERO vers la pièce « • » jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.

*Ne regardez pas directement le voyant du capteur. Cela pourrait endommager la vue et causer des nausées/vertiges.

Veuillez utiliser le produit après l'avoir complètement chargé.
Lors de la recharge, utilisez le câble de recharge inclus.
Le produit peut ne pas s'allumer s'il n'a pas été suffisamment chargé.

Comment charger le VITAL HERO

❶ Veuillez charger le VITAL HERO si vous remarquez que la puissance est faible ou si le symbole de faible puissance apparaît (tel que montré à droite).

❷ Insérez l'extrémité Micro USB du câble USB de recharge dans le port du câble de recharge.

❸ Insérez le câble dans votre ordinateur ou dans un autre port USB pour recharger le VITAL HERO.

*Connectez le câble de recharge USB à un ordinateur. Un usage inapproprié peut causer de la fumée, un incendie et d'autres dangers.
*Certains ports de recharge USB peuvent ne pas fonctionner avec le VITAL HERO.

❹ Retirez le câble de recharge une fois le VITAL HERO entièrement chargé.

*Retirez le câble de recharge immédiatement si le symbole de recharge ne s'affiche pas lors de la recharge ou si le produit n'est pas entièrement chargé après 4 heures.

2 Réglage de la date et de l'heure

①Appuyez sur le bouton de sélection pour régler la date et l'heure.
②Utilisez le bouton de confirmation pour régler l'année, le jour et l'heure.

Utilisez le bouton de sélection pour choisir l'« année », puis appuyez sur le bouton de confirmation pour passer au « mois » et au « jour ». Utilisez le bouton de confirmation pour choisir « OK » pour passer au réglage de l'heure. Sélectionnez « NG » pour revenir au réglage de l'« année ».

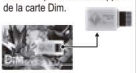
*Vous pouvez sélectionner « année », « date » et « heure » en appuyant sur le bouton de sélection et en le maintenant enfoncé.
*Précision de l'horloge : environ ±10 secondes quotidiennement.

3 Enregistrement initial de l'utilisateur Dim

Le Dim enregistre les informations de l'utilisateur utilisées avec le VITAL HERO lors de l'insertion initiale.
Une fois utilisé, le Dim ne peut pas être utilisé avec d'autres appareils VITAL HERO.

Retirez le Dim

Retirez la puce Dim du support de la carte Dim.



Insérez le Dim

Insérez le Dim dans la fente du Dim du VITAL HERO.

*La carte VS Dim n'est pas présentement utilisée.

Transfert des données

Les données emmagasinées dans le Dim copieront les données dans le VITAL HERO. La copie nécessitera environ 50 secondes.

Transfert terminé

Une fois la copie terminée, les informations du Dim s'afficheront.

Enlèvement du Dim

Retirez le Dim une fois l'image à droite affichée.

Erreur ①

L'erreur montrée à gauche s'affiche lorsque les données sont interrompues ou qu'un Dim inutilisable est inséré.

Erreur ②

L'erreur montrée à gauche apparaît lorsque la copie échoue. Retirez le Dim et suivez les instructions indiquées sur le VITAL HERO pour insérer le Dim de nouveau. Cette erreur s'affichera également lorsqu'un Dim enregistré sur un autre appareil VITAL HERO aura été inséré.

Attention
*Utilisez le VITAL HERO entièrement chargé. N'utilisez pas le VITAL HERO si sa puissance est faible.
*N'éteignez pas l'appareil lorsque le Dim est inséré.
*Ne retirez pas le Dim à moins d'y être autorisé, car vous pourriez perdre les données de votre DIGIMON.

4 Un DIGIMON est né

Pour porter votre VITAL HERO

Portez le VITAL HERO lorsque l'image à droite apparaît.

Éclosion de votre Digi-Egg

Le Digi-Egg éclora en utilisant les données copiées du Dim.

Votre DIGIMON

Une fois les données lues, votre DIGIMON apparaîtra à partir du Digi-Egg éclos.

Transition à l'écran d'accueil

Vous passerez à l'écran d'accueil où vous pourrez commencer à entraîner votre DIGIMON.

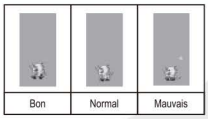
5 Écran d'accueil

*Veuillez noter que le « jalon » indiqué fait référence au « point de jalon » obtenu à partir du nombre de pas effectués.

Humeur du DIGIMON

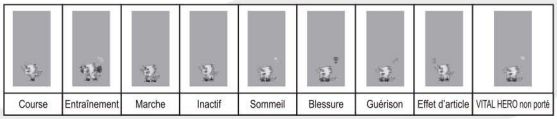
L'humeur du DIGIMON est répartie en 3 niveaux. La puissance d'attaque du DIGIMON durant le combat et le nombre de points VITAUX que vous obtenez des exercices et de l'entraînement changent selon l'humeur du DIGIMON.

*Les conditions requises pour que l'humeur change diffèrent entre les DIGIMONS.



Statut du DIGIMON

L'état de votre Digimon changera en fonction de votre activité et de votre point jalon.



*Le DIGIMON sera inactif si vous ne faites pas d'exercices ou que vous ne participez pas à une activité physique majeure lorsque vous portez le VITAL HERO.

6 Informations de l'écran

Appuyez sur le bouton de sélection pour faire défiler les icônes. Appuyez sur le bouton de confirmation pour voir les détails de l'icône sélectionnée.

Mode sommeil : heures de sommeil du DIGIMON

Appuyez sur le « bouton de sélection » et le « bouton de confirmation » simultanément et maintenez-les enfoncés à l'écran d'accueil pour faire dormir votre DIGIMON.
Appuyez sur le « bouton de sélection » et le « bouton de confirmation » simultanément et maintenez-les enfoncés lorsque le DIGIMON dort pour réveiller votre DIGIMON.

*Le DIGIMON ne dormira pas de lui-même.
*La valeur VITALE ne change pas lorsque le DIGIMON dort.
*Vous ne pouvez pas participer aux combats ou aux missions lorsque le DIGIMON dort.
*La minuterie Digivolution fonctionnera lorsque le DIGIMON dort.
*Retirer le VITAL HERO n'affectera pas la valeur VITALE si le DIGIMON dormira.

Il est recommandé de charger le VITAL HERO lorsque le DIGIMON dort.

7 Informations sur le statut

Appuyez sur le bouton de sélection pour faire défiler les écrans du menu.

Écran de confirmation de la valeur VITALE

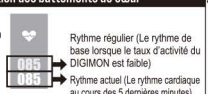
Après l'écran de confirmation du statut, appuyez sur le bouton de confirmation pour vérifier la valeur VITALE.

*La valeur VITALE change en fonction de vos « battements du cœur », « jalons » et « résultats des combats ».

*L'augmentation de votre valeur VITALE dépend de l'humeur du DIGIMON.

Écran de confirmation des battements de cœur

À l'écran de confirmation de la valeur vitale, appuyez sur le bouton de sélection pour vérifier votre rythme cardiaque.

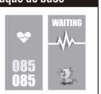


Rythme régulier (Le rythme de base lorsque le taux d'activité du DIGIMON est faible)
Rythme actuel (Le rythme cardiaque au cours des 5 dernières minutes)

*** Le rythme cardiaque est strictement un rythme basé sur le jeu et n'est pas médicalement précis.**
*** Tout rythme cardiaque inférieur à « 65 » affichera « 65 ».**

Calibrez le rythme cardiaque de base

À l'écran de confirmation des battements de cœur, appuyez sur le bouton de sélection et le bouton de confirmation et maintenez-les enfoncés pour calibrer le rythme cardiaque de base. Votre rythme cardiaque sera mis à jour lorsque l'image à droite s'affichera.



Écran de confirmation des jalons

À l'écran de confirmation des battements de cœur, appuyez sur le bouton de sélection pour vérifier vos jalons.

*Les jalons sont strictement une valeur basée sur le jeu et ne sont pas exacts.

Retour

À l'écran de confirmation des jalons, appuyez sur le bouton de sélection pour passer à l'image montrée à droite. Appuyez sur le bouton de confirmation pour retourner à l'écran d'accueil.

VALEUR VITALE

Vous pouvez gagner des points VITAUX en augmentant vos battements de cœur, les jalons détectés et les résultats des combats de votre DIGIMON.

0085

*Vos battements de cœur sont calculés aux 5 minutes. La valeur VITALE augmente en fonction de votre rythme cardiaque de base et de votre rythme cardiaque actuel. Le rythme cardiaque de base varie selon la personne, car il est déterminé par le rythme cardiaque de cette personne.

*Tout rythme cardiaque inférieur à « 65 » affichera « 65 ».

*Le rythme cardiaque est un rythme basé strictement sur le jeu et il n'est pas médicalement exact.

① **Comment l'effet de vos jalons influence-t-il votre valeur VITALE:** Vous gagnez 1 point VITAL chaque fois que vous obtenez 50 jalons.
*Le nombre de jalons que vous gagnez est vérifié aux 3 minutes.

② **Comment l'effet des résultats des combats de votre Digimon influence-t-il votre valeur VITALE:** Le nombre de points VITAUX que vous gagnez varie selon la génération du DIGIMON.

Génération de votre DIGIMON \ Génération du DIGIMON ennemi	Recrue		Champion		Expert		Méga	
	Victoire	Défaite	Victoire	Défaite	Victoire	Défaite	Victoire	Défaite
Recrue	100	-80	500	-50	1000	-20	2500	-20
Champion	100	-150	300	-250	600	-50	1500	-80
Expert	50	-1500	100	-500	300	-250	800	-150
Méga	20	-2500	80	-1000	200	-400	500	-450

③ **L'humeur de votre DIGIMON ajoutera une valeur de correction aux points VITAUX gagnés.**

Humeur	Bon	Normal	Mauvais (blessé)
Valeur de correction	×2.0	×1.0	×0.5

④ **Les points VITAUX maximaux pouvant être accumulés dépendent de la génération du DIGIMON.**

Génération	Recrue	Champion	Expert	Méga
Valeur maximale	2500	5000	7500	9999

*Jusqu'à 9999

Attention

■Votre valeur VITALE diminuera de 50 points pour chaque période de 5 minutes pendant laquelle le VITAL HERO n'est pas porté.
*Le VITAL HERO détermine qu'il n'est pas porté si le nombre de jalons gagnés est de 30 points ou moins après 3 minutes et si aucun battement de cœur n'est détecté après 5 minutes.
■La valeur VITALE ne change pas pendant le transfert d'un DIGIMON entre le VITAL HERO et une carte VS Dim.

8 Informations sur le DIGIMON

Écran de confirmation des informations de base

Lorsque le DIGIMON est affiché à l'écran, appuyez sur le bouton de confirmation pour vérifier l'état actuel du DIGIMON.

Nom
Attribut
Jours d'élevage

Appuyez sur le bouton de confirmation pour vérifier le dossier de Digivolution du DIGIMON actuel.

*Le DIGIMON qui a été sauvegardé ne peut pas être visualisé en suivant ces étapes.

Écran de confirmation du statut du DIGIMON

À l'écran de confirmation des informations de base, appuyez sur le bouton de confirmation pour vérifier le statut du DIGIMON.

Puissance du DIGIMON
Points de vie
Puissance d'attaque

Écran de confirmation des résultats des combats

À l'écran de confirmation du statut du DIGIMON, appuyez sur le bouton de confirmation pour vérifier le dossier des combats de votre DIGIMON.

070 % Taux de victoires

BATTLE WIN 007/010 Nombre de victoires et total des combats livrés

Écran de confirmation des trophées

À l'écran de confirmation des résultats des combats, appuyez sur le bouton de confirmation pour vérifier le nombre de trophées que vous avez gagnés.

TROPHIES 005 Nombre de trophées

Retour

À l'écran de confirmation des trophées, appuyez sur le bouton de sélection pour passer à l'écran montré à droite. Appuyez sur le bouton de confirmation pour retourner à l'écran d'accueil.

9 Missions

Les missions sont disponibles lorsque le DIGIMON atteint sa génération de recrue.

Mission normale

À l'écran de mission normale, appuyez sur le bouton de confirmation pour vérifier la mission de cette journée.

NORMAL MISSION

* 1 seule mission peut être effectuée par jour.
* Le terme «CLEAR » (EFFECTUER) s'affiche à l'écran si la mission est réalisée. La mission sera disponible lorsque la date changera.

Jalon	VITAL	Combat	Victoire
GOAL 3000 0000	GOAL 400 0000	BATTLE GOAL 3 0000	WIN GOAL 1 0000

Mission difficile

À l'écran de mission normale, appuyez sur le bouton de sélection pour passer à l'écran de mission difficile. Sélectionnez la mission et appuyez sur le bouton de confirmation pour effectuer la mission. Chaque mission comporte des conditions spécifiques, comme des délais et des objectifs de buts et de rythme cardiaque qui déterminent le nombre de trophées que vous pouvez gagner. « GOOD » (BON) vous fera gagner 1 trophée et « GREAT » (EXCELLENT) vous fera gagner 2 trophées.

HARD MISSION

S'accroupir	Se redresser	Frapper	Courir
SQUAT 20 SEC	CRUNCH 30 SEC	PUNCH 20 SEC	DASH 20 SEC

*Vous pouvez vous mettre au défi avec chaque mission une fois par jour. Si vous effectuez une mission, la mission suivante apparaîtra. Une fois toutes les missions terminées, elles seront à nouveau disponibles lorsque la date changera.
*Vous pouvez sélectionner « CRUNCH » (SE REDRESSER) après avoir effectué « SQUAT » (S'ACCROUPIR). Les missions passeront alors à « PUNCH » (FRAPPER), puis à « DASH » (COURIR).

Mission spéciale

À l'écran de mission difficile, appuyez sur le bouton de sélection pour passer à l'écran de mission spéciale. La mission spéciale peut être sélectionnée en utilisant l'appli. Pour les détails sur l'utilisation de l'appli, consultez « 11 Utilisation de l'appli ».

*Les conditions pour réaliser les missions et le nombre de trophées gagnés varieront selon l'appli.
*Vous pouvez transférer chaque catégorie de mission, jusqu'à un maximum de 4 à partir de l'appli au VITAL HERO.
*Si toutes les 4 catégories sont réalisées, le VITAL HERO retournera à son état normal avant de communiquer avec l'appli.
*L'appli peut changer, mettre à jour ou interrompre son service à tout moment.

Mission d'aventure

La mission d'aventure comporte un objectif de jalon pour chaque stade. Vous pouvez affronter et combattre des DIGIMONS ennemis uniquement après avoir atteint l'objectif de jalon.

Mission d'aventure

À l'écran des missions d'aventure, appuyez sur le bouton de confirmation pour passer à l'écran de sélection du stade.

Sélection du stade

Symbole Dim
Nombre de stades à défier
Choisissez le stade à défier
Utilisez le bouton de sélection pour sélectionner le stade.

Début de la mission

Appuyez sur le bouton de confirmation pour commencer la mission.

Mode mission

Objectif de jalons
Jalons actuels

Le combat contre l'ennemi commencera lorsque vous aurez atteint l'objectif de jalons.

*Consultez « 10 Combats » pour connaître les détails sur la manière de combattre.

Victoire ou défaite

Une des images de droite s'affichera en fonction du résultat du combat. Le prochain stade sera déverrouillé si votre DIGIMON gagne. Vous devrez recommencer le stade si votre DIGIMON perd.

Arrêter une mission

Durant une mission, appuyez sur le bouton de confirmation et maintenez-le enfoncé pour passer à l'écran d'arrêt. Appuyez sur le bouton de confirmation à l'écran d'arrêt pour retourner à l'écran d'accueil.

*L'écran retournera à l'écran de la mission s'il n'est pas activé pendant for 3 seconds.
*Vous pouvez choisir n'importe quel des stades réalisés à la mission d'aventure si vous décidez de vous défier à nouveau après avoir arrêté une mission.

10 Combats

Les combats sont effectués en laissant l'écran d'accueil allumé, puis en touchant l'écran VITAL HERO sur un appareil compatible CCP ou en vous défiant dans des missions d'aventure (consultez 9 Missions).

* Appareil compatible CCP : appareils dotés de fonctions de lecture, tels que les terminaux de paiement avec carte de crédit/débit, distributrices automatiques, autres lieux de « paiement sans contact » et la plupart des téléphones intelligents.
* Les combats seront disponibles lorsque le DIGIMON aura atteint sa génération de recrue.

Écran d'accueil

Touchez un appareil compatible CCP lorsque l'écran d'accueil est allumé en vue d'un combat.

Rencontre

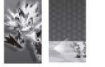
Après avoir rencontré un DIGIMON ennemi, appuyez sur l'un ou l'autre des boutons pour passer à l'écran de combat.

Combat

Jauge de puissance de DIGIMON
Jaune: Jauge de votre DIGIMON
Rouge: Jauge du DIGIMON ennemi

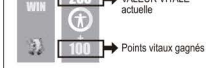
Le combat se déroule automatiquement après avoir rencontré un DIGIMON ennemi aléatoire. Les DIGIMONS attaquent pendant un maximum de 5 manches et celui qui a le plus de puissance après la dernière manche gagne.

Attaque critique



L'image ci-dessus s'affichera juste avant qu'une attaque critique ne soit utilisée.
*Le déclenchement d'attaques critiques varie selon le DIGIMON.

Résultat du combat



VALEUR VITALE actuelle
Points vitaux gagnés

Les résultats du combat sont affichés ici. Vous pouvez gagner des points VITAUX si vous remportez la victoire.

Transition à l'écran d'accueil

Après le combat, l'écran retourne à l'écran d'accueil.

Échappée

Maintenez le bouton de sélection enfoncé lorsque l'image du DIGIMON ennemi s'affiche pour vous échapper du combat.

Défaite au combat

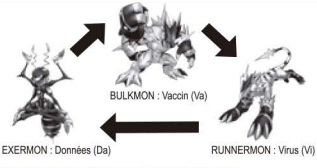
Perdre un combat diminuera votre valeur VITALE et pourrait blesser ou même entraîner la mort de votre DIGIMON. Pour obtenir plus de détails, veuillez consulter « 11 Mort et blessure ».

Les résultats du combat sont déterminés par le statut, l'attribut, l'humeur de votre DIGIMON et votre valeur VITALE.

Statut..... Détermine le taux de réussite de votre DIGIMON.
Attribut..... Applique une valeur de correction en fonction de l'attribut du DIGIMON ennemi.
Humeur..... Affecte la puissance d'attaque du DIGIMON.
VITAL..... Affecte la puissance du DIGIMON.

*Soyez conscient de votre environnement lorsque vous jouez dehors.
*Confirmez que l'appareil compatible CCP fonctionne avant de toucher l'appareil. Veuillez également confirmer que l'écran d'accueil est allumé sur le VITAL HERO.
*Certains appareils compatibles CCP ne sont pas compatibles avec le VITAL HERO. Veuillez essayer un autre appareil compatible CCP si vous avez des difficultés à vous connecter.

Chaque DIGIMON a un attribut.
Les 4 types sont « Vaccin (Va) », « Virus (Vi) », « Données (Da) » et « Neutre (Fr) ».



*L'image ci-dessus montre un exemple de priorités d'attributs.
*Les DIGIMONS classés sous « Neutre (Fr) » n'ont aucune force ni faiblesse contre les autres attributs.

11 Mort et blessure

Guérison des blessures

Écran d'accueil

L'image à droite montre le DIGIMON blessé. Les DIGIMONS peuvent être blessés lorsqu'ils perdent un combat.

Mode de guérison

Vous devrez mettre le DIGIMON au mode « Guérison » pour guérir ses blessures.

Première blessur .....10 minutes
Deuxième blessure.....30 minutes
Troisième blessure .....60 minutes

Le DIGIMON mourra s'il perd 3 combats d'affiliée lorsqu'il est blessé.
Le nombre de fois que le DIGIMON est blessé se réinitialise lorsque la date change.

*Vous pouvez retirer le VITAL HERO sans risque de réduire la valeur VITALE lorsque le DIGIMON est blessé.

Guéri

Le DIGIMON émettra un son lorsqu'il sera complètement guéri.

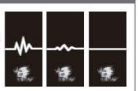
Transition à l'écran d'accueil

Une fois guéri, l'écran retournera à l'écran d'accueil.

Mort du DIGIMON

Notification du décès

Le DIGIMON est décédé si les images à droite s'affichent.



*Le DIGIMON mourra s'il perd 3 combats d'affiliée lorsqu'il est blessé.
*Le DIGIMON mourra si le VITAL HERO reste éteint pendant plus de 24 heures.
*Le compte à rebours est interrompu et le DIGIMON ne meurt pas, même après 24 heures, si la pile est déchargée ou si l'alimentation est coupée.
*Le prochain DIGIMON n'héritera pas la valeur VITALE, la valeur des jalons, les registres des combats ni les trophées du DIGIMON précédent.

Confirmation du résultat

Appuyez sur le bouton de confirmation pour passer à l'écran des résultats du DIGIMON.

Éclosion de votre Digi-Egg

Le Digi-Egg éclora après avoir appuyé sur le bouton de confirmation.

Transition à l'écran d'accueil

Votre nouveau DIGIMON apparaît.

12 Digivolution

Le DIGIMON Digivoluera (évoluera) en fonction de votre valeur VITALE, de vos trophées, de votre taux de victoires et de votre minuterie de Digivolution.

VITAL

Vous pouvez gagner des points VITAUX lors de l'entraînement et des combats. Veuillez consulter « 7 Informations sur le statut » pour savoir comment gagner des points VITAUX.

Trophées

Gagnez des trophées en réalisant les missions. Veuillez consulter « 8 Missions » pour apprendre comment gagner des trophées.

Taux de victoires

Le taux de victoires change en fonction des résultats des combats. Veuillez consulter « 10 Combats » pour apprendre comment combattre.

Minuterie de Digivolution

Le moment où un Digimon peut Digivoluer varie en fonction de la génération du DIGIMON.

*Le DIGIMON peut Digivoluer en une forme différente selon la valeur VITALE, les trophées gagnés et le taux de victoires.
*La minuterie de Digivolution commencera à compter à partir du moment où le DIGIMON Digivolue. Si le DIGIMON ne satisfait pas aux exigences requises pour Digivoluer au moment voulu, la minuterie se réinitialise à « 0 ».
*La minuterie de Digivolution varie en fonction du Dim utilisé sur le VITAL HERO.
*La minuterie de Digivolution ne compte pas lorsque le DIGIMON dort.

Les combats et les missions peuvent être effectués lorsque le DIGIMON atteint sa génération de recrue.

*Le tableau ci-dessous est un exemple montrant le fonctionnement de la minuterie de Digivolution.

Génération de Digivolution	Minuterie de Digivolution	
En formation I	1h	
En formation II	3h	
Recrue	16h	
Champion	24h	
Expert	24h	
Méga	Aucun	

Digivolution Jogres (Digivolution ADN)

Un type spécial de Digivolution qui a lieu lorsque vous avez 2 DIGIMONS dans votre VITAL HERO.

Le tableau de Digivolution Jogres ci-dessous sert d'exemple. La Digivolution Jogres peut varier entre les cartes Dim.

Attribut		DIGIMON B (DIGIMON sauvegardé)			
		Vaccin (Va)	Virus (Vi)	Données (Da)	Neutre (Fr)
DIGIMON A (DIGIMON en formation)	Vaccin (Va)	×	○	○	○
	Virus (Vi)	○	×	○	○
	Données (Da)	○	○	×	○
	Neutre (Fr)	○	○	○	×

•La Digivolution Jogres a lieu entre les DIGIMONS champions et experts et uniquement lorsque les deux DIGIMONS appartiennent à la même génération. *Certaines exceptions s'appliquent.
•Si vous avez un DIGIMON B sauvegardé, le DIGIMON A qui est en formation (à l'écran d'accueil) pourra gagner accès à la Digivolution Jogres quand il pourra Digivoluer.

【Avantages de la Digivolution Jogres】

•Vous pouvez Digivoluer sans satisfaire aux 3 exigences généralement requises.

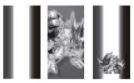
【Mises en garde pour la Digivolution Jogres】

•Le DIGIMON sauvegardé ne subira pas la Digivolution Jogres avec le DIGIMON à l'écran d'accueil.
•Si vous ne voulez pas subir la Digivolution Jogres, annulez la Digivolution ou retirez le DIGIMON de la sauvegarde qui déclenche la Digivolution Jogres.

Effet 1 de Digivolution

L'effet de Digivolution ci-dessus apparaît lorsque la minuterie de Digivolution atteint sa condition requise et lorsque le DIGIMON peut Digivoluer ou Digivoluer Jogres.

Effet 2 de Digivolution



Le DIGIMON Digivolué apparaît.

Écran d'accueil

Vous retournerez à l'écran d'accueil lorsque la Digivolution sera terminée.

Annulation de la Digivolution

Appuyez sur le bouton de confirmation et maintenez-le enfoncé pendant que l'image de gauche est à l'écran pour annuler la Digivolution.

La valeur VITALE, l'humeur, le taux de victoires, le nombre de trophées et l'état des blessures du DIGIMON sont réinitialisés lorsque la Digivolution est terminée.
***Cela ne s'applique pas lors de la Digivolution de la formation I à la formation II, ni de la formation II à recrue.**

13 Sauvegarde

Comment sauvegarder votre DIGIMON

Lorsqu'aucune donnée n'est trouvée dans la sauvegarde

Confirmez la sauvegarde

Utilisez le bouton de sélection pour choisir soit « OK », soit « CANCEL » (ANNULER). Le DIGIMON à sauvegarder est montré à l'écran.

Sauvegarde en cours

Le DIGIMON est en cours de sauvegarde.

Terminé

La sauvegarde est terminée.

Transition à l'écran d'accueil

Vous retournerez à l'écran d'accueil après avoir sauvegardé le DIGIMON.

Quand vous avez déjà des données sauvegardées et que vous voulez remplacer les données sauvegardées

Confirmez l'état de la sauvegarde

Le DIGIMON sauvegardé est affiché. Appuyez sur le bouton de confirmation pour passer au prochain écran.

Sauvegarde en cours

Utilisez le bouton de sélection pour choisir « OK » ou « CANCEL » (ANNULER). Le DIGIMON à sauvegarder est montré à l'écran.

Sauvegarde

Le DIGIMON est en cours de sauvegarde.

Terminé

La sauvegarde est terminée.

Transition à l'écran d'accueil

Vous retournerez à l'écran d'accueil avec le DIGIMON qui était sauvegardé remplacé par votre DIGIMON précédent qui est maintenant sauvegardé.

* La séquence ci-dessus remplace PULSEMON par VORVOMON qui est sauvegardé.

*Vous pouvez élever jusqu'à 2 DIGIMONS dans votre VITAL HERO en sauvegardant un des DIGIMONS.
*La valeur VITALE, le statut, les résultats des combats, les jours d'entraînement et les trophées du DIGIMON sont également sauvegardés.

14 Utilisation de l'appli

* L'appli peut changer, mettre à jour ou interrompre son service à tout moment.
* Suivez les instructions notées ci-dessous pour l'utilisation appropriée de l'appli du bracelet Vital.

Transfert des données du VITAL HERO à l'appli

Connexion à l'appli

À l'écran de connexion à l'appli, appuyez sur le bouton de confirmation pour passer à l'écran tactile.

Utilisation de CCP

Préparez l'appli pour recevoir le DIGIMON du VITAL HERO. Lorsqu'il sera prêt, touchez le bouton « TRANSFER » (TRANSFÉRER) de l'appli, puis rapprochez le CCP du téléphone intelligent du VITAL HERO.

Attente de la connexion

L'écran d'attente s'affiche dès que le VITAL HERO détecte l'appli.

Transfert en cours

Le transfert du DIGIMON à l'appli est en cours.

Terminé

Le DIGIMON a été transféré à l'appli.

Transition à l'écran d'accueil

Vous retournerez à l'écran d'accueil lorsque le DIGIMON aura été transféré à l'appli.

Échec de la connexion

La connexion a échoué si l'image de droite apparaît. Veuillez recommencer depuis le début.

*Rapprochez la CCP de votre téléphone intelligent de l'appli lorsque vous essayez d'établir une connexion.
*L'emplacement de la CCP varie selon le téléphone intelligent.
*La connexion prend 3 secondes, vous devrez donc garder le VITAL HERO et la CCP du téléphone intelligent à proximité l'un de l'autre.
*Chaque VITAL HERO ne peut être enregistré qu'à une seule appli. Si vous voulez vous connecter à une autre appli, le VITAL HERO devra être réinitialisé (veuillez consulter « 17 Paramètres »).
*Vous pouvez enregistrer plusieurs appareils VITAL HERO à la même appli.

Attention

*Utilisez le VITAL HERO entièrement chargé. N'utilisez pas le VITAL HERO à faible puissance.
*Ne l'éteignez pas lorsqu'il est connecté à l'appli.
*N'éloignez pas la CCP du VITAL HERO avant d'en être avisé, car vous pourriez perdre les données de votre DIGIMON.

Transfert des données de l'appli au VITAL HERO (retournez au DIGIMON sauvegardé dans l'appli)

Connexion à l'appli

Allez à l'écran de connexion à l'appli.

Utilisation de la CCP ①

Préparez l'appli pour recevoir le DIGIMON du VITAL HERO. Lorsqu'il sera prêt, touchez le bouton « DIM CARD CHECK » (VÉRIFICATION DE LA CARTE DIM) de l'appli, puis rapprochez la CCP du téléphone intelligent du VITAL HERO.

Attente de la connexion

L'écran d'attente s'affiche dès que le VITAL HERO détecte l'appli.

Insertion du Dim

Insérez le Dim dans le port Dim du VITAL HERO.

*La carte VS Dim n'est pas utilisée ici.
*Insérez le Dim affiché dans l'appli dans le port Dim.

*Selon le cas, il se peut que vous n'ayez pas à insérer une carte Dim.

Transfert des données

Les données emmagasinées dans le Dim copieront les données dans le VITAL HERO. La copie prendra environ 50 secondes.

Transfert terminé

Une fois la copie terminée, les informations du Dim s'afficheront.

Enlèvement du Dim

Retirez le Dim lorsque l'image à droite s'affiche.

Connexion à l'appli

L'écran passera à l'écran de connexion à l'appli lorsque le Dim aura été retiré.

Utilisation de la CCP ②

Touchez le bouton « DIM INSTALL CHECK » (VÉRIFICATION DE L'INSTALLATION DU DIM) de l'appli, puis rapprochez la CCP du téléphone intelligent du VITAL HERO.

Attente de la connexion

L'écran d'attente s'affiche dès que le VITAL HERO détecte l'appli.

Utilisation de la CCP ③

Confirmez que le Dim affiché est correct. Touchez le bouton « TRANSFER » (TRANSFÉRER) de l'appli, puis rapprochez la CCP du téléphone intelligent du VITAL HERO.

Transfert en cours

Le transfert du DIGIMON au VITAL HERO est en cours.

Terminé

Le DIGIMON a été transféré au VITAL HERO.

Transition à l'écran d'accueil

Vous retournerez à l'écran d'accueil avec le DIGIMON à l'écran.

Échec de la connexion

La connexion a échoué si l'image de droite apparaît. Veuillez recommencer depuis le début.

Attention

*Utilisez le VITAL HERO entièrement chargé. N'utilisez pas le VITAL HERO si sa puissance est faible.
*N'éteignez pas l'appareil lorsqu'il est connecté à l'appli.
*N'éloignez pas la CCP du VITAL HERO à moins d'en être avisé, car vous pourriez perdre les données de votre DIGIMON.

Confirmation de votre niveau de dresseur

Connecté à l'appli

Emblème de niveau
Niveau

À l'écran d'accueil, appuyez sur le bouton de confirmation pour passer à l'écran montré à droite.

Non connecté à l'appli

Vous serez dirigé vers un écran vous demandant de vous connecter à l'appli.

*Une fois que vous y êtes invité, un niveau de dresseur vierge s'affiche (image de droite).

*Il y a 15 emblèmes différents qui correspondent au niveau du dresseur.
*Le niveau de dresseur ne changera pas du jeu avec le VITAL HERO.

Consultez le « site Web officiel du bracelet Vital » pour télécharger l'appli !

Télécharger dans l'App Store

DISPONIBLE SUR Google Play

* Veuillez vous connecter en utilisant votre fournisseur d'accès Internet.
* L'appli peut changer, mettre à jour ou interrompre son service à tout moment.

15 Comment utiliser le Dim

*Le Dim enregistre les informations de l'utilisateur utilisées dans le VITAL HERO lors de l'insertion initiale. Une fois utilisé, le Dim ne peut pas être utilisé avec d'autres appareils VITAL HERO.

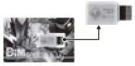
CARTE DiM

Dim est un lecteur de mémoire de données qui sert d'extension au VITAL HERO

Région Obtenez accès aux régions et aux missions
Digimon Gagnez accès aux données du DIGIMON qui vit dans la région
Graphiques Gagnez accès aux graphiques de la région qui sont utilisés comme arrière-plans

Attention
*Utilisez le VITAL HERO entièrement chargé. N'utilisez pas le VITAL HERO à faible puissance.
*Ne l'éteignez pas lorsque le Dim est inséré.
*Ne retirez pas le Dim avant d'en être avisé.

Enlèvement du Dim
Retirez la puce Dim du support de carte Dim.



Insertion du Dim
Insérez le Dim dans la fente du Dim du VITAL HERO à l'écran d'accueil.

Transfert des données
Les données emmagasinées dans le Dim copieront les données dans le VITAL HERO.
La copie prendra environ 50 secondes.

Transfert terminé
Une fois la copie terminée, les informations du Dim s'afficheront.

Enlèvement du Dim
Retirez le Dim lorsque l'image de droite s'affiche.

Erreur ①

L'erreur montrée à gauche apparaît lorsque les données sont interrompues ou qu'un Dim inutilisable est inséré.
*Cette erreur apparaîtra également lorsqu'un Dim enregistré sur un autre appareil VITAL HERO est inséré.

Suppression des données

S'il ne reste plus d'espace, on vous demandera de supprimer votre DIGIMON.

Erreur ②

L'erreur montrée à gauche apparaît lorsque la copie échoue. Retirez le Dim, puis suivez les instructions indiquées sur le VITAL HERO pour réinsérer le Dim.

*VORVOMON est inclus dans le Dim VOLCANIC BEAT.

Port de votre VITAL HERO
Portez le VITAL HERO lorsque l'image de droite apparaît.

Éclosion de votre Digi-Egg
Le Digi-Egg éclora en utilisant les données copiées à partir du Dim.

Votre DIGIMON
Une fois les données lues, votre DIGIMON apparaîtra à partir du Digi-Egg éclos.

Transition à l'écran d'accueil
Vous passerez à l'écran d'accueil où vous pourrez commencer la formation de votre DIGIMON.

16 Utilisation du VS Dim

Vous pouvez combattre d'autres appareils VITAL HERO en utilisant la carte VS Dim.

Comment envoyer votre DIGIMON ① (Sauvegarde sur le VS Dim)

*Envoie le DIGIMON du VITAL HERO A au VS Dim.

Insérez le VS Dim

Insérez le VS Dim dans la fente du Dim du VITAL HERO A.

*Les étapes suivantes peuvent également être effectuées sur le VITAL HERO B.

Sauvegarde sur le VS Dim

L'image de droite apparaîtra lorsque le VS Dim sera inséré pendant que l'écran d'accueil est allumé.

Transfert des données

Les données emmagasinées dans le Dim copieront les données dans le VITAL HERO. La copie prendra environ 50 secondes.

Transfert

Le transfert du DIGIMON est en cours.

Transfert terminé

Le transfert est terminé lorsque l'image de droite s'affiche.

Transition à l'écran d'accueil

Les données du DIGIMON ont été sauvegardées sur le VS Dim.

Erreur

L'erreur montrée à droite apparaît lorsque la copie échoue. Retirez le VS Dim, puis réinsérez le Dim.

Comment envoyer votre DIGIMON ② (Lecture de VS Dim)

*Utilisé pour combattre le DIGIMON de VITAL HERO B avec le DIGIMON dans un VS Dim. Le combat s'affichera sur le VITAL HERO B.

Insérez le VS Dim

Aprés avoir sauvegardé les données du DIGIMON sur un VS Dim tel que montré sous « Comment envoyer votre DIGIMON ① », insérez le VS Dim en question dans le VITAL HERO B pendant que l'écran d'accueil est affiché.

Lecture du VS Dim

L'image de droite apparaîtra lorsque le VS Dim sera inséré pendant que l'écran d'accueil est allumé.

Combat

Le DIGIMON du VITAL HERO A qui a été transféré au VS Dim est inséré dans le VITAL HERO B pour combattre le DIGIMON à cet endroit. Veuillez consulter « 11 Combats » pour obtenir plus de détails sur la façon de combattre.

Erreur

L'erreur montrée à droite apparaît lorsque la copie échoue. Retirez le VS Dim, puis réinsérez le Dim.

Lecture des données sur les victoires et les défaites.

*Les résultats des combats du DIGIMON sur le VITAL HERO B s'afficheront à l'écran.

Résultat du combat

Le résultat du combat s'affiche tel que montré sur l'image ci-dessus.

Confirmation des résultats

Le résultat du combat affectera la valeur VITALE.
Victoire .....Gagnez des points VITAUX (image de gauche)
Défaite.....Perdez des points VITAUX (image centrale)
Vous pouvez également gagner des points VITAUX en prime (image de droite).

Lecture des données

Le VS Dim lit les données du résultat du combat.

Sauvegarde des données terminée

Les données ont été sauvegardées avec succès.

Enlèvement du VS Dim

Veuillez retirer le VS Dim lorsque l'image ci-dessus s'affiche.

Transition à l'écran d'accueil

Une fois le combat terminé, vous serez dirigé vers l'écran d'accueil.

Insérez le VS Dim de nouveau

L'image de droite indique si le VS Dim a été retiré durant le combat. Veuillez réinsérer le VS Dim.

Votre DIGIMON revient *Retirez le VS Dim et insérez-le dans le VITAL HERO A.

Veuillez insérer le VS Dim dans le VITAL HERO d'origine dans les 10 minutes suivant la fin du combat pour éviter la perte des données du DIGIMON.

Lecture du VS Dim

Insérez de nouveau le VS Dim avec les résultats des combats dans le VITAL HERO d'origine pour afficher l'image montrée à droite.

Lecture des données

Le VS Dim lit les données des résultats des combats.

Bienvenue à la maison !

Le transfert de votre DIGIMON est en cours.

Transfert terminé

Le transfert est terminé lorsque l'image de droite s'affiche.

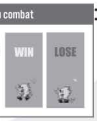
Insérez la carte VS Dim

Erreur

L'erreur montrée à droite apparaît lorsque la copie échoue. Retirez le VS Dim, puis réinsérez le Dim.

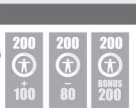
Résultat du combat

Le résultat du combat apparaît, tel que montré sur l'image de droite.



Confirmation du résultat

Le résultat du combat affectera la valeur VITALE.
Victoire .....Gagnez des points VITAUX (image de gauche)
Défaite.....Perdez des points VITAUX (image centrale)
Vous pouvez également gagner des points VITAUX en prime (image de droite).



Enlèvement du VS Dim

Veuillez retirer le VS Dim lorsque l'image de droite apparaît.

Transition à l'écran d'accueil

Le DIGIMON du VS Dim retournera à l'écran d'accueil.

Que se passe-t-il si le VS Dim est inséré 10 minutes après la fin du dernier combat ?

Détection du VS Dim

Appuyez sur le bouton de confirmation lorsque l'image de droite s'affiche après avoir réinséré la carte VS Dim dans le VITAL HERO d'origine.

Une erreur s'affiche

Un écran de dépassement du délai imparti s'affiche si le VS Dim a été inséré 10 minutes après la fin du combat.

*Le résultat du combat ne sera pas sauvegardé.
*Veuillez prendre note que vous pourriez également perdre votre DIGIMON au cours du processus.

Attention

*Ne laissez pas le VS Dim inséré dans le VITAL HERO A.
*Après avoir inséré le VS Dim dans le VITAL HERO B, ne le retirez pas et ne le réinsérez pas dans le VITAL HERO B ou dans d'autres appareils VITAL HERO non apparentés.
*Le DIGIMON peut disparaître de l'écran si les mises en garde notées ci-dessus sont appliquées. Le DIGIMON réapparaîtra à l'écran avant d'être envoyé au combat après un délai de 10 minutes.

Contrairement aux combats DIGIMON normaux, le DIGIMON perdant n'est pas blessé dans les combats VS Dim.
Vous pouvez gagner des points VITAUX en prime dans les combats VS Dim. Le nombre de points gagnés varie en fonction de la génération de votre DIGIMON.
*Le VITAL HERO ne détectera pas les jalons, les battements de cœur, les cartes Dim ni d'autres éléments lors du combat.

17 Paramètres

Réglage de l'heure

Veuillez consulter « 2 Réglage de la date et de l'heure » pour obtenir plus de détails.
*ATTENTION : Le nombre de jalons sera réinitialisé lorsque vous changerez la date ou l'heure.

Papier peint

Utilisez le bouton de sélection pour sélectionner le papier peint que vous voulez utiliser. Appuyez sur le bouton de confirmation pour choisir le papier peint.

Luminosité de l'écran

Utilisez le bouton de sélection pour sélectionner et confirmer la luminosité de l'écran. Il y a 5 niveaux de luminosité au choix.

Son

Utilisez le bouton de sélection pour sélectionner et confirmer le son activé ou désactivé.

Réinitialisation

Utilisez le bouton de sélection pour réinitialiser votre DIGIMON à son état initial. Veuillez suivre le guide à l'écran.
*Vos données/votre DIGIMON précédents seront perdus après la réinitialisation.

Transition à l'écran d'accueil

Après avoir obtenu l'image ci-dessus, appuyez sur le bouton de confirmation pour revenir à l'écran d'accueil.